

Informatik Projektauftrag 1: Spiel

Mindestanforderungen

- 1 Das Spiel muss mithilfe einer Main-Methode fehlerfrei gestartet und gespielt werden können.
- 2 Es gibt eine Rückmeldung über den aktuellen Leistungsstand des Spielers (z.B. über eine Punktzahl).
- 3 Es gibt eine klar definierte Gewinnbedingung. Das Spiel informiert (z.B. über eine graphische Mitteilung) dem Spieler, wann er gewonnen hat.
- 4 Steuerung und 2D-Grafik wird mithilfe des verbesserten Zeichenfensterprojekts realisiert.
- 5 Der Funktionsumfang der Abgabe entspricht dem, was von der Projektgröße zu erwarten war. (Ein Projekt, an dem 3 Leute arbeiten sollte auch etwa 3 mal so viel können wie ein Einzelprojekt!)

Hinweise

Programmierung im Team ist eine Kunst für sich! Es ist für den Anfang nicht sinnvoll, wenn mehr als 2 Schüler an einem Projekt arbeiten! Arbeitsteilung realisiert man am häufigsten durch die Arbeit an unterschiedlichen Klassen!

Die Suche und die Einbindung von schönen Graphiken benötigt meistens deutlich mehr Zeit, als man am Anfang vermutet. Es empfiehlt sich, zuerst die Spiellogik zu schreiben und erst am Ende auf eine saubere Grafik zu achten!

Der Zwischenstand sollte durch mehrere Arten vor Verlust geschützt werden. (USB / Tauschordner / E-mail an sich).

Fristen

Abgabe einer (etwa 1 seitigen) Zusammenfassung, was für ein Spiel geplant ist:

19.01.16

- beteiligte Personen und ggf. Arbeitsaufteilung
- Skizze des Spielfeldes und seiner wesentlichen Elemente
- Erklärung der Steuerung und des Spielzieles

09.02.16 Abgabe des fertigen Projektes

Abgabe einer Projektdokumentation

09.02.16

- Was konnte verwirklicht werden, was nicht?
- Was wurde wann von wem gemacht? daheim / in der Schule?
- Wo gab es Probleme?

Links

- 1
 - Sammlung von Grafiken / Audio, die in eigenen Spielen (kostenfrei) verwendet werden darf:
 - <http://opengameart.org>
 - <http://open.commonly.cc>
 - <http://letsmakegames.org/resources/art-assets-for-game-developers/>

Je nach Bedarf kann auch nach Abgabe noch weiter am Projekt gearbeitet werden, um die darauffolgenden Konzepte einzuüben (Arrays / Vererbung). Gegebenenfalls erfordert das jedoch zusätzliche Arbeit daheim!